

Skripta ke školení

HTML

Autor: Tomáš Herout

E-mail: herout@helpmark.cz

Telefon: (+420) 739 719 548

© 2017

Obsah

HTML	3
Struktura dokumentu webové stránky	3
Co je to HTML	3
Jak se nazývají části kódu HTML	4
Značky do <head>	5
<title>...</title>	5
<link>	5
<meta>	5
<base>	5
<script>...</script>	5
Značky pro texty a odkazy	6
<p>...</p>	6
 	6
<a>...	6
<h1>...</h1>	7
...	7
<cite>...</cite>	7
<blockquote>...</blockquote >	7
<code>...</code>	7
Značky pro obrázky, videa a zvuky	8
	8
<video>...</video>	8
<audio>...</audio>	8
<object>...</object>	8
Značky pro seznamy	9
...	9
...	9
...	9
Značky pro tabulky	9
<table>...</table>	10
<thead>...</thead>	10
<tbody>...</tbody>	10

<tr>...</tr>	10
<td>...</td>	10
<th>...</th>	10
<caption>...</caption>	10
<colgroupe>.....	10
Značky pro formuláře	11
<form>...</form>	11
<input>	11
<select>...</select>.....	12
<textarea>...</textarea>.....	12
<button>...</ button>.....	13
<fieldset>...</ fieldset>	13
<legend>...</legend>	13
Značky pro ohraničování	13
<div>...</div>	13
...	13
<hr>	13
<iframe>...</iframe>	13
<menu>...</menu>	13

HTML

Struktura dokumentu webové stránky

Dokument webové stránky se skládá z následujících stavebních bloků:

1. **Deklarace** – podle jakého standardu je dokument napsán, aby prohlížeč věděl jak jej interpretovat (rozuměj, jak jej zobrazit). Nejmodernější deklarací je **HTML5** – `<!DOCTYPE html>` Starší deklarací je **XHTML 1.1**. – `<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">`
Poz.: XHTML je v porovnání s HTML přísnější, dovoluje značky pouze malým písmem a nepárové značky se musejí ukončovat lomítkem ve značce.
2. **HTML dokumentu**, začíná značkou `<html>` a končí `</html>`. Dále dělí na:
 - a. **Hlavička HTML** obsahuje doprovodné informace týkající se stránky samotné, ale i odkazy na externí soubory. Umí toho však více, např. přesměrovat uživatele na jinou stránku. Hlavička začíná `<head>` a končí `</head>`
 - b. **Tělo HTML** je určeno pro samotný obsah stránky, který se zobrazuje návštěvníkovi

Ukázka struktury dokumentu:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    ...
  </head>
  <body>
    ...
  </body>
</html>
```

Co je to HTML

HTML je značkovací jazyk sloužící jako nosná kostra webové stránky, mající za úkol přenášet obsah stránek a odkazovat na jiné části stránky jako jsou externí CSS styly, externí JavaScriptové soubory a knihovny, flashové soubory apod.

Existují dva druhy HTML značek. Párové značky ohraničují nějaký obsah a skládají se 1. z otevírací značky, která může obsahovat i nějaké atributy (rozuměj, doprovodné informace), ukázka značky otevírající odstavec: `<p>` a 2. z uzavírací značky, jež má v sobě lomítko, ukázka `</p>`.

Nepárové značky se používají v těch případech, kdy neohraničují žádný obsah. Jako příklad lze uvést značku `
`, která má za úkol zalomit text, a tudíž logicky nic ohraničuje.

HTML značky se v praxi do sebe vnořují a tím mezi sebou vytvářejí vztahy. Vnořená značka se stává potomkem předka, tedy značky, do které je vnořena.

Ukázka předka a potomka:

```
<body>
  <p> <!--jeho předek je značka <body> -->
    <a href="stranka.html"> ... </a> <!-- potomek <p> -->
  </p>
</body>
```

Každou HTML značku můžete pojmenovat tak, aby se na ni dal použít styl CSS nebo aplikovat pravidla JavaScriptu. Pojmenovávají se dvěma způsoby:

1. Identifikátorem `id="text"` identifikátor stejného jména může být použit jen jednou v jednom dokumentu
2. Třídou `class="text"` jeden název třídy lze opakovaně používat v jednom dokumentu

Název identifikátoru a třídy nesmí začínat číslicí a nesmí obsahovat mezeru.

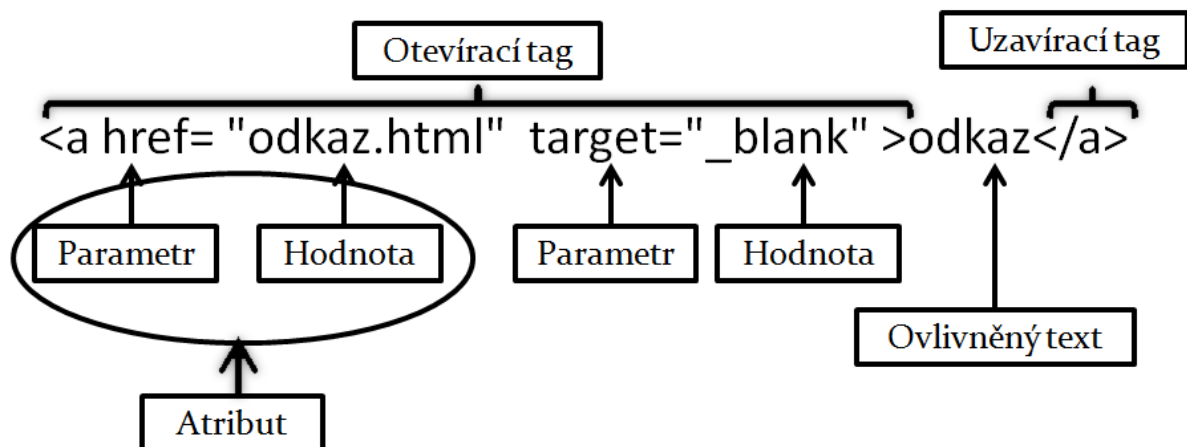
Na jednu značku může být současně použit jeden identifikátor a neomezené množství tříd.

Ukázka označení značky:

```
<p id="nazev" class="prvnitrida druhatrida tretitrida"> ... </p>
```

Poz.: HTML zná jen jednu mezeru. Pokud při zápisu v HTML kódu uděláte více mezer, tak zobrazena bude pouze jedna. Pokud vytvoříte nový řádek kliknutím na ENTER, tak to se nezobrazí vůbec.

Jak se nazývají části kódu HTML



Značky do <head>

<title>...</title>

Titulek je takový hlavní nadpis celé stránky, který se zobrazí v záhlaví prohlížeče, je použit jako návrh na název záložky, a hlavně z něj čerpají klíčová slova vyhledávače, jako jsou Google a Seznam. Neměl by být příliš dlouhý a obsahovat nic neříkající slova. Délka cca od 15 do 60 znaků.

<link>

Odkazuje na externí soubory v drtivé většině na externí CSS.

- **href**="URL" – odkaz na externí soubor.
- **rel**="vztah" – definuje vztah mezi HTML dokumentem a externím souborem. V případě CSS se používá "stylesheet"
- **type**="specifikace" – informuje o obsahovém typu. Např.: "text/css"

<meta>

- **name**="specifikace" – určení o jaký druh metaznačky se jedná.
 - "description" – popis stránky, který doplňuje titulek. Nezobrazuje se sice nikde na stránce, ale slouží vyhledávačům pro zobrazení ve výsledcích vyhledávání. Měl by obsahovat cca od 100 do 155 znaků.
 - "keywords" – určen pro definování klíčových slov stránky. Google a Seznam je však ignorují vzhledem k častému zneužívání. Na stránce se nikde nezobrazuje.
 - "robots" – informuje roboty vyhledávačů (Seznam, Google...) zda mohou indexovat a následovat odkazy (content="index, follow"), či nikoli (content="noindex, nofollow")
 - "author" – můžete určit autora obsahu
- **http-equiv**="specifikace" – používá se na místo name
 - "content-type" – užívá se převážně pro znakovou sadu stránky, např.: <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-8">
 - "Refresh" – zařídí přesměrování stránky na jinou URL <meta http-equiv="Refresh" content="2; URL=http://helpmark.cz">
- **content**="text" – obsah metaznačky v závislosti na použití name nebo http-equiv.

<base>

Značka určující základní URL adresu dokumentu, vůči které jsou ve stránce uvedeny relativní URL.

```
<base href="http://www.helpmark.cz/">
```

<script>...</script>

Slouží pro ohraničení skriptovacího kódu, převážně JavaScriptu. Nemusí být nutně v záhlaví dokumentu, ale i <body>. Může také obsahovat jen odkaz na externí soubor.

- **type**="specifikace" – identifikuje typ použitého jazyka (např.: "text/javascript").
- **src**="URL" – odkaz na externí soubor skriptu.

Značky pro texty a odkazy

Nenajdete zde všechny značky a všechny jejich atributy, ale hlavně ty nejčastěji používané. Úmyslně jsou vynechány zastaralé značky a atributy. Všechny značky mohou mít atribut `id` a `class`.

<p>...</p>

Označuje začátek a konec odstavce textu. Může mít následující potomky (obklopovat je) `<a>`, ``, `
`, ``, `<abbr>`, `<cite>`, `<code>`, `<address>`

Ukázka:

```
<p>Obsah odstavce...</p>
```


Značka, která označuje místo, na kterém má být zalomen obsah na nový řádek.

Ukázka:

```
<p>Obsah odstavce <br>text na novém řádku</p>
```

<a>...

Slouží pro ohraničení odkazu, nebo vytvoření kotvy. Měl by být uvnitř jiné obsahové značky (tedy potomkem) např. odstavce `<p>`, který by se stal jeho rodičem.

Ukázka odkazu:

```
<a href="helpmark.html#nazev-kotvy" title="titulek">Odkaz</a>
```

Ukázka označení místa kotvy:

```
<a name="nazev-kotvy"></a>
```

- **href="URL"** – slouží k zadání URL adresy. Povinné! Ukázka absolutní URL: ` ... `
- ukázka relativní URL: ` ... `
- **title="text"** – může sloužit k zadání titulku, který se bude zobrazovat nad odkazem v případě, že na něm bude kurzor myši
- **name="text"** – se používá k označení a pojmenování místa v HTML dokumentu, na které bude směřovat odkaz s kotvou ve tvaru `#nazev-kotvy`. V názvu nesmějí být mezery a nepoužívejte ani diakritiku.
- **target="hodnota"** – jedná se o zastaralý atribut, ale stále používaný. Specifikuje to, v jakém okně se odkaz zobrazí: `target="_blank"` – otevře se v novém okně / záložce

<h1>...</h1>

Značka označující nadpis. Nadpisy mají max. šest úrovní. Nadpis <h1> smí být použit pouze jednou v dokumentu. Ostatní úrovně lze používat neomezeně, ale pouze v sestupném pořadí vůči dokumentu.

Ukázka správného řazení nadpisů:

```
<h1>Nadpis první úrovně</h1>
  <h2>Nadpis druhé úrovně</h2>
    <h3>Nadpis třetí úrovně</h3>
      <h4>Nadpis čtvrté úrovně</h4>
    <h2>Znovu nadpis druhé úrovně</h2>
```

...

Značka, označující slovo, nebo více slov, která mají být důležitější, než ostatní. Tuto značku prohlížeče obvykle zobrazí tučným písmem, ale to lze pochopitelně změnit v CSS. Obdobou je značka , která však znamená pouze tučné, ale ne důležité.

Ukázka:

```
<p>Obsah odstavce <strong>důležité</strong> ...</p>
```

<cite>...</cite>

Ohraničuje citaci. Pozor, zde dochází k zásadnímu rozdílu mezi **HTML 4.01**, ve které se tak označuje **celý citovaný obsah**, kdežto v **HTML 5** se touto značkou označuje **pouze název díla**. Prohlížeče takto označený text zobrazí kurzívou, pokud CSS nestanoví jinak.

<blockquote>...</blockquote>

Používá se také k citaci, avšak jako velký blok, který v sobě může obsahovat značky jako je <p>, <table>...

- `cite="URL"` – označuje URL adresu, ze které je citováno

<code>...</code>

Používá se k ohraničení části, která obsahuje kód. Prohlížeč takovou část obvykle zobrazí neproporcionálním písmem většinou „Courier“, nezmění-li to CSS.

Značky pro obrázky, videa a zvuky

Značka pro vložení obrázku.

Ukázka odkazu:

```

```

- **src="URL"** – označuje cestu k místu, na kterém je obrázek uložen. Povinné!
- **alt="text"** – má obsahovat alternativní text, který by se zobrazil v případě, že se nezobrazí obrázek, ať z důvodu závady, nebo pro nevidomé a roboty vyhledávačů. Povinné!
- **title="text"** – zobrazí se návštěvníkovi, když ukáže kurzorem myši na obrázek.
- **width="číslovka"** – určí šířku zobrazovaného obrázku. Pozor, nejedná se o zmenšení velikosti obrázku, pouze o rozměr jeho zobrazení.
- **height="číslovka"** – určí výšku zobrazovaného obrázku.

<video>...</video>

Značka až od HTML5 a je určena pro vložení videí v různých formátech.

Ukázka použití značky videa:

```
<video width="640" height="480" controls poster="obrazej.jpg">  
  <source src="adresar/nazev.mp4" type="video/mp4">  
  <source src="adresar/nazev.ogg" type="video/ogg">  
  Text (nebo kód) pro případ nezobrazení videa  
</video>
```

Do značky `<source>` se vkládají videa v různých formátech. Každopádně v dnešní době je formát *.mp4 v kompresi H.264 velice dobře podporovaný všemi moderními internetovými prohlížeči.

- **controls** – určuje, že prohlížeč má vložit ovládací prvky videa
- **autoplay** – zajistí automatické spuštění videa po načtení stránky (příliš nedoporučuji)
- **poster="url"** – cesta k úvodnímu obrázku, který se zobrazí před spuštěním videa

<audio>...</audio>

Značka až od HTML5 a je určena pro vložení zvuků v různých formátech. Použití je prakticky stejné jako u `<video>`, jen s tím rozdílem, že slovo video nahradíte slovem audio.

<object>...</object>

Značka slouží pro vložení různých objektů, jako např. flash. Může být doplněna o značky `param`, které poslouží k doplňujícím informacím daného objektu. Mezi značky by měl být umístěn alternativní obsah (např. obrázek), který se zobrazí v případě nezobrazení obsahu objektu.

- **data="URL"** – odkaz na soubor, který má být zobrazen.
- **codetype="specifikace"** – informuje prohlížeč o druhu objektu.
- **width="číslice"** – udává šířku objektu.
- **height="číslice"** – udává výšku objektu.
- **name="text"** – identifikuje objekt pro odkazy a skripty.

Značky pro seznamy

Uspořádané a neuspořádané seznamy se používají buď k původnímu účelu, tedy jako seznamy, avšak na webech se běžně užívají i k tvorbě menu, jelikož menu jsou ve své podstatě seznamy odkazů. Seznamy lze do sebe libovolně vnořovat.

Ukázka použití seznamů:

```
<ol> <!-- otevírací značka seznamu -->
  <li>První položka uspořádaného seznamu</li>
  <li>Druhá položka uspořádaného seznamu
    <ul> <!-- otevírací značka vnořeného seznamu -->
      <li>Položka vnořeného neuspořádaného seznamu</li>
    </ul> <!-- uzavírací značka vnořeného seznamu -->
  </li>
</ol> <!-- uzavírací značka seznamu -->
```

...

Značka určená pro ohraničení začátku a konce **neuspořádaného** seznamu. Neuspořádaný seznam znamená, že nezáleží na pořadí položek. Grafické provedení lze nastavit v CSS, byť existují atributy, kterými se dá omezeně nastavit vzhled přímo v HTML, ale je to zastaralá technika a nedoporučuje se.

...

Značka určená pro ohraničení začátku a konce **uspořádaného** seznamu. Uspořádaný seznam znamená, že záleží na pořadí položek. Značení je možné: **1, A, a, I**

...

Značka určená pro ohraničení začátku a konce **položky** uspořádaného i neuspořádaného seznamu.

Značky pro tabulky

Ukázka tabulky:

```
<table>
  <thead>
    <tr>
      <th>Záhlaví prvního sloupce na prvním řádku</th>
      <th>Záhlaví druhého sloupce na prvním řádku </th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>První sloupec na druhém řádku</td>
      <td>Druhý sloupec na druhém řádku</td>
    </tr>
    <tr>
      <td colspan="2">Sloučení dvou sloupců na třetím ř.</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

<table>...</table>

Značka určená pro ohraničení začátku a konce **tabulky**. Dávejte veliký pozor na ukončovací značku, protože její opomenutí může způsobovat značné problémy.

- **border**="číslice" – určuje počet pixelů, které budou tvořit rámeček každé buňky tabulky. Prohlížeče je většinou sami nastavují na 1px, pokud není border určen webdesignerem.
- **width**="číslice" – určuje minimální šířku celé tabulky. Pokud určena není, tak se přizpůsobuje obsahu tabulky.
- **cellpadding**="číslice" – definuje vnitřní okraj jednotlivých buněk tabulky, tedy vzdálenost obsahu od rámečku. Prohlížeče jej většinou nastavují sami na 1px, není-li definován.
- **cellspacing**="číslice" – určuje vnější okraj buněk tabulky, čímž vytváří vzdálenost rámečků sousedních buněk. Prohlížeče jej většinou nastavují sami na 2px, není-li definován.

<thead>...</thead>

Ohraničí nadpis tabulky. Musí být vnořen do <table>.

<tbody>...</tbody>

Ohraničí tělo tabulky. Musí být vnořen do <table>.

<tr>...</tr>

Určuje řádek tabulky. Je vždy vnořen do <table> a do něj jsou vnořeny značky <td>, nebo <th>. Dříve používal atributy na vzhled, ale ty jsou dnes zastaralé. Doporučuji stylovat pomocí CSS.

<td>...</td>

Určuje buňku tabulky. Je vždy vnořen do <tr>. Nemá-li buňka definovanou šířku, tak se přizpůsobuje obsahu, ale podle nejdelšího obsahu v příslušném sloupci.

- **colspan**="číslice" – slouží ke sloučení buňky do více sousedních buněk sloupců. Číslíci se určuje počet sloupců, se kterými se sloučí.
- **rowspan**="číslice" – slouží k přesahu buňky do sousedních řádků. Číslíci se určuje počet řádků, do kterých bude přesahovat.

<th>...</th>

Určuje buňku tabulky, která slouží jako hlavička sloupce, nebo řádku. Je vždy vnořen do <tr>.

Nemá-li buňka definovanou šířku, tak se přizpůsobuje obsahu podle nejdelšího obsahu v jejím sloupci.

- **colspan**="číslice" – slouží ke sloučení buňky do více sousedních buněk sloupců. Číslíci se určuje počet sloupců, se kterými se sloučí.
- **rowspan**="číslice" – slouží k přesahu buňky do sousedních řádků. Číslíci se určuje počet řádků, do kterých bude přesahovat.

<caption>...</caption>

Může být použit pro titulek tabulky. Umisťuje se hned za značku <table>.

<colgroupe>

Někdy užitečná značka, která sdruží jeden, nebo více sloupců a usnadňuje tak jejich stylování.

span="číslice" – číslíci se určuje počet sousedících sloupců, které se sdružují.

Značky pro formuláře

Ukázka formuláře:

```
<form action="/cesta-ke-zpracovani-formulare.php" method="post">
  <label for="jmeno"> Jméno: </label>
  <input id="jmeno" type="text" name="jmeno">
  <label for="ano"> Ano: </label>
  <input type="radio" name="vyber" id="ano">
  <label for="ne"> Ne: </label>
  <input type="radio" name="vyber" id="ne">
</form>
```

<form>...</form>

Tato značka ohraničuje začátek a konec formuláře, který bude v jeden okamžik odeslán. Má dva povinné atributy, a sice `action` a `method`.

- **action**="URL" – tento atribut předává cestu k souboru, který formulář po odeslání zpracuje.
- **method**="hodnota" – určuje metodu, která bude použita k odeslání formuláře. Existují:
 - "get" – obsah se ukládá a přenáší prostřednictvím **URL adresy**, a to tak, že se do URL zapíše za znak otazníku „?“. Výhodou této metody je to, že ji lze kopírovat spolu s URL, nevýhodou je bezpečnostní riziko způsobené viditelností a omezený počet znaků k přenosu. Používá se např. pro vyhledávání.
 - "post" – obsah se ukládá a přenáší pomocí tzv. **metaproměnné** a není vidět v URL. Výhodou je možnost přenášet větší objem dat a díky tomu, že není vidět v URL je to bezpečnější. Nevýhodou je nemožnost odkazování pomocí URL a problémy s vrácením se o stránku zpět. Používá se pro přenos rozsáhlejších dat a hesel.

<input>

Asi nejčastěji používaná značka ve formulářích, protože toho umí opravdu hodně. Znamená vstupní pole a má více typů. Tyto atributy jsou povinné: `name` a `type`.

name="text" – zde uvedené klíčové slovo bude připojeno k odeslaným datům, aby jej bylo možné identifikovat na straně příjemce formuláře.

- **type**="hodnota" – určuje, o jaký druh vstupního pole se jedná. Níže naleznete soupis typů:
 - "text" – obyčejné textové pole.
 - "password" – textové pole, které vložená písmena zobrazuje jako tečky z důvodu bezpečnosti.
 - "checkbox" – zobrazí zaškrťovací pole, ve kterých můžete zaškrtnout neomezené množství polí.
 - "radio" – také zaškrťovací pole, ale můžete zvolit jen jednu z možností.
 - "file" – tlačítko otevírající dialogové okno určené pro výběr souboru určeného k odeslání.
 - "hidden" – skryté pole se používá pro přenesení informace, kterou uživatel nezadá.
 - "submit" – slouží jako tlačítko pro odeslání formuláře.

- "reset" – slouží jako tlačítko pro smazání obsahu formuláře.
- "image" – používá se také jako tlačítko pro odesílání formuláře, rozdíl je v tom, že sleduje souřadnice místa, kam uživatel klikl. Je to tedy obdoba obrázkové mapy.
- "button" – opět tlačítko, ale neodešle formulář automaticky, nýbrž může být spojeno se skriptem, který formulář zkontroluje a pak teprve odešle.
- "email" – totéž, co text, ale pokud mu přidáte atribut `required`, pak prohlížeč sám ještě před odesláním provede ověření, že vložený obsah má tvar e-mailu. Platí jen pro HTML5. V současné době nefunguje na Safari.
- "date" – prohlížeč umožní návštěvníkovi zobrazit kalendář pro vložení data. Platí jen pro HTML5. V současné době nefunguje na Firefoxu.
- "range" – návštěvník webu může zadat rozsah ve stanoveném limitu
- "color" – zadání barvy
- **size="číslice"** – udává velikost zobrazeného pole.
- **maxlength="číslice"** – povoluje maximální počet znaků zapsaných do pole.
- **value="text"** – umožní vložit předdefinovanou hodnotu. Hodí se např. u jazykových mutací.
- **accept="type"** – používá se jen v případě `type="file"` a určuje povolené přípony souborů. Jednotlivé přípony se oddělují čárkou.
- **accesskey="znak"** – přiřadí vstupnímu poli klávesovou zkratku, kterou lze použít s kl. Alt (CMD u MAC)

<select>...</select>

Pole formuláře, které umožní návštěvníkovi vybrat z předdefinovaných možností. Používané atributy:

- **name="text"** – zde uvedené klíčové slovo bude připojeno k odeslaným datům, aby jej bylo možné identifikovat na straně příjemce formuláře.
- **size="číslice"** – udává velikost pole. Pokud je hodnota 1, tak se zobrazí jeden řádek s roletkou, ve které budou nabízené možnosti k výběru. V případě vyšší hodnoty než 1, zobrazí se větší pole s postníkem.
- **multiple** – umožní návštěvníkovi vybrat více, jak jednu možnost z výběru, a to za pomoci tlačítka Ctrl.

<textarea>...</textarea>

Používá se jako velké vstupní textové pole s více řádky. Jeho atributy:

- **name="text"** – zde uvedené klíčové slovo bude připojeno k odeslaným datům, aby jej bylo možné identifikovat na straně příjemce formuláře.
- **rows="číslovka"** – určuje výšku vstupního pole. Číslovka určuje počet zobrazených řádků. Pokud obsah překročí daný počet řádků, tak se vpravo objeví posuvník.
- **cols="číslovka"** – určuje šířku vstupního pole. Číslovka určuje počet viditelných znaků na řádku. Nemá vliv na odesílaná data.
- **accesskey="znak"** – přiřadí vstupnímu poli klávesovou zkratku, kterou lze použít s kl. Alt (CMD u MAC)

<button>...</ button>

Tlačítko používané pro spouštění skriptů.

- **name="text"** – zde uvedené klíčové slovo bude připojeno k odeslaným datům, aby jej bylo možné identifikovat na straně příjemce formuláře.
- **value="text"** – Text, který se vypíše na tlačítku
- **accesskey="znak"** – přiřadí vstupnímu poli klávesovou zkratku, kterou lze použít s kl. Alt (CMD u MAC).

<fieldset>...</ fieldset>

Jedná se o alternativní značku, kterou můžete ohraničit formulářové prvky, které spolu souvisí. Nemusíte ji však použít vůbec.

<legend>...</legend>

Pokud použijete <fieldset>, tak pomocí této značky můžete vložit nějaký nadpis.

Značky pro ohraničování

<div>...</div>

Značka, která nemá konkrétní význam a používá se jen pro ohraničení bloků HTML kódu. Přirozeně se jí přiřazují `id=""` a `class=""`, aby se s ní dalo pracovat v CSS a JavaScriptu.

...

Také nemá konkrétní význam a slouží k ohraničení liniových prvků, jako je část textu.

Ukázka:

```
<p>Obsah odstavce <span>označený text</span> ... </p>
```

<hr>

Značka, která od sebe odděluje různá témata obsahu. Pokud není nijak vystylována, tak ji prohlížeče vykresluje jako vodorovnou šedivou čáru.

<iframe>...</iframe>

Vytváří blok o definovaných rozměrech, ve kterém je možné zobrazit libovolný kus dokumentu z jiné stránky. Pozor! Pro vyhledávače je to jakoby prázdné místo.

- **src="URL"** – odkaz na dokument, který má být zobrazen.
- **width="číslice"** – udává šířku prostoru.
- **height="číslice"** – udává výšku prostoru.

<menu>...</menu>

Používá se až v HTML5. Má prakticky stejný význam jako <div>. Byl zaveden pro zjednodušení HTML kódu. Krom značky menu HTML5 zavedlo i další značky s obdobným záměrem, jako např.: header, article, footer, section, article, aside...